***Aplicație avertizare***

***în situații de urgență***

Poplauschi Andrei Eugen

Temciuc Cosmin Mihai

C112C

Academia Tehnica Militara

“Ferdinand I”

Contents

[Capitol 1-Introducere 3](#_Toc135989510)

[1.1 Scopul Proiectului 3](#_Toc135989511)

[1.2 Lista definițiilor 3](#_Toc135989512)

[1.3.Structura DCS 3](#_Toc135989513)

[Capitol 2- Descrierea generală a produsului software 4](#_Toc135989514)

[2.1 Descrierea produsului software 4](#_Toc135989515)

[2.2.Detalierea platformei HW/SW 5](#_Toc135989516)

[Capitolul 3 - Detalierea cerințelor specific 5](#_Toc135989517)

*[3.1. Cerințe funcționale](#_Toc135989518)* [5](#_Toc135989518)

[3.2 Cerințe nefuncționale 5](#_Toc135989519)

[Capitolul 4 – Testarea 5](#_Toc135989520)

***Tabel Vesriuni***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Numar versiuni*** | ***Modificari aduse*** |
| **Versiunea 1** | Versiunea inițiala |

# Capitol 1-Introducere

## 1.1 Scopul Proiectului

Proiectul propune informarea si alertarea utilizatorilor despre anumite situatii de urgenta. Aplicatia ofera un mediu de interactiune intre utilizator serviciul de alertare si instintare, prin oferirea unor diverse surse de documentatie.

Utilizatorul este clientul care primeste alerte si poate trimite mesaje de tip S.O.S sau administratorul care poate modifica sursele de documentatie.

## 1.2 Lista definițiilor

## 

DCS este abrevierea pentru document cu cerințe software.

Interfata intuitive se refera la interfata grafica folosita de client care acceseaza produsul software, facandu-l mai usor de utilizat.

Zona de risc se refera la zona care reprezinta un pericol asupra sanatatii, datorita vremii, a faunei, a riscului de imbolnavire crescut, etc.

## 1.3.Structura DCS

Documentul este împărțit în două capitole: capitolul 2 prezintă o descriere detaliată și o situație particulară, un exemplu al aplicației. Capitolul 3 prezintă cerințele funcționale/ nefuncționale ale produsului software.

# Capitol 2- Descrierea generală a produsului software

## 2.1 Descrierea produsului software

Suntem intr-o perioada in care accesul la date in timp-real ne asigura o siguranta sporita cu ajutorul aplicatiilor de urgenta, care pot lua decizii independente pentru a avertiza populatii in functie de diferite criterii de evaluare.

Interactiunea utilizator-aplicatie se realizeaza printr-o varietate de platforme, avand in comun o “interfata intuitiva” care asigura o manevrare rapida pentru a salva timp in situatii critice.

Astfel, Mihai este in vacanta cu familia intr-o zona muntoasa( in acest moment aplicatia ia date de la server cu privire la zona si recente activitati seismice pentru a trimite un mesaj de avertizare “Zona cu risc”), cateva momente mai tarziu aplicatia il informeaza pe Mihai ca a avut loc o alunecare de teren la cativa Km de pozitia lui si ii sugereaza sa ia o ruta alternativa. Tot in acest timp, aplicatia updateaza serverul si trimite un mesaj de atentionare sistemelor de urgenta pentru a le pune in alerta.

Intre timp, Sebastian se afla in aceasi zona muntoasa cand a fost prins de avalansa de teren,cu putin noroc a scapat cu viata dar si-a rupt piciorul. Acesta isi scoate telefonul si trimite un mesaj S.O.S care este interceptat de aplicatie care foloseste locatia telefonului pentru a anunta servicile speciale deja puse in alerta cu cateva minute mai devreme.

## 2.2.Detalierea platformei HW/SW

Produsul software este dezvoltat pentru platform sistemul de operare Windows 10 sau orice alta versiune, utilizand sistemul inter-platforma de dezvoltate QT pentru interfata grafica prezentata utilizatorului si mediul de dezvoltate Microsoft Visual Studio.

# Capitolul 3 - Detalierea cerințelor specific

## *3.1. Cerințe funcționale*

1. Introduceti nume si parola pentru logarea in aplicatie.

## 3.2 Cerințe nefuncționale

# Capitolul 4 – Testarea

|  |  |
| --- | --- |
| Textul cerintei | Logarea la server |
| Modalitate de testare | Se introduce date in nume si parola, iar la apasarea butonului login, serverul verifica daca exista in baza de date |
| Rezultatul asteptat | Daca datele au fost gasite, vom fi redirectionati din meniul de logare in aplicatia principala |
| Rezultatul obtinut |  |
| Observatiii |  |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Textul cerintei | Inregistrarea unui nou cont |
| Modalitate de testare | Apasand butonul de inregistrare, vom introduce un nume si o parola, unde numele este unic. |
| Rezultatul asteptat | Dup ace ne-am inregistrat, vom fi redirectionati inapoi la pagina de login, iar contul va fi creat cu success. |
| Rezultatul obtinut |  |
| Observatii |  |
| Calificativ |  |